Universidad de Sevilla  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

**Plan de Gestión de Adquisiciones**



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software  
Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos

Curso 2022 – 2023

| **Grupo de prácticas** | | G2-8 |
| --- | --- | --- |
| **Autores** | | **Rol** |
| Martínez Martínez, Gonzalo | 77928283M | Equipo director y de trabajo |
| Vázquez Ortiz, Álvaro | 07257681P | Equipo director y de trabajo |
| Parrilla Bascón, Pedro | 77927669N | Equipo director y de trabajo |
| Navarro Sicre, Manuel | 77176961R | Equipo director y de trabajo |
| de la Prada Prados, Francisco Javier | 30267713N | Equipo director y de trabajo |

Fecha : 01/10/2022

**Control de Versiones**

| Fecha | Versión | Descripción |
| --- | --- | --- |
| 26/10/2022 | v1.0 | Versión inicial del documento con todos los apartados. |

**Integración de adquisiciones**

| Área | Enfoque de integración |
| --- | --- |
| Alcance | Docker |
| Tiempo | Clockify |
| Documentación | Google Docs |
| Riesgo | - |
| Reportes | Discord, Google Docs |

**Calendario de las principales actividades de adquisición**

| Fecha | Actividad |
| --- | --- |
| 23/09/2022 | Inicio de la fase de planificación del proyecto, serán necesarias la herramientas de Documentación y Reportes |
| 14/11/2022 | Inicio de la fase de desarrollo del proyecto, serán necesarias las herramientas de Tiempo y Reportes |
| 13/12/2022 | Fecha límite de entrega del producto, será necesaria la herramienta de Alcance |

**Métricas de rendimiento**

| Item | Métrica | Método de medición |
| --- | --- | --- |
| Docker | Despliegue aplicación | El programa debe permitir desplegar la aplicación fácilmente en local y empaquetarla para su posterior despliegue online de forma sencilla y rápida. |
| Clockify | Medición de tiempo | La página debe mostrar de forma gráfica el tiempo consumido por los miembros del equipo de desarrollo y hacer comparaciones entre ellos. |
| Google Docs | Actualización de documentos | La herramienta debe actualizar el contenido de los documentos y el contenido de la carpeta compartida de forma instantánea al realizarse cualquier cambio. |
| Discord | Calidad reuniones | La aplicación debe permitir hacer videollamadas con buena calidad de imagen y sonido, no tener cortes de audio o video durante las reuniones así como no tener problemas de caída de servidores. |

**Roles, responsabilidad y autoridad**

| Rol | Responsabilidad | Autoridad |
| --- | --- | --- |
| Equipo director | Decide las herramientas de Documentación y Reportes | Dirige al equipo de desarrollo |
| Equipo de desarrollo | Decide las herramientas de Alcance y Tiempo | Deben acatar las directrices del equipo director |

**Restricciones y suposiciones**

| Categoría | Restricción/Suposición |
| --- | --- |
| Presupuesto | Las herramientas adquiridas deben contar con un plan gratuito |
| Cuentas | Los miembros del proyecto deben contar con cuentas en las herramientas que se les solicite |
| Ordenadores | Los equipos de los miembros del proyecto deben tener las especificaciones mínimas para poder usar las herramientas |

**Jurisdicción legal y moneda**

La moneda usada en el proyecto será la moneda oficial de España, país de la Unión Europea que utiliza el EURO (€).

La jurisdicción legal a la que se acogerá el proyecto es la vigente en España y en la Unión Europea.

**Estimaciones independientes**

No será necesaria ninguna estimación de costos ya que todas las herramientas que vamos a utilizar son gratuitas.

**Gestión de riesgos**

En caso de que cualquiera de las herramientas descritas anteriormente dejase de funcionar o pasase a ser de pago en su totalidad, se realizará una reunión entre el equipo director y el equipo de diseño para decidir de forma conjunta qué nueva herramienta se usa en su lugar.

**Vendedores precalificados**

1. Google
2. Discord Inc
3. COING Inc
4. Docker Inc